

Persönliche Daten im Internet

Privatsphäre

"Privatsphäre bezeichnet den nichtöffentlichen Bereich, in dem ein Mensch unbehelligt von äußeren Einflüssen sein Recht auf freie Entfaltung der Persönlichkeit wahrnimmt."

<https://de.wikipedia.org/wiki/Privatsphäre>

"Das allgemeine Persönlichkeitsrecht (...) umfasst das Grundrecht auf Gewährleistung der Vertraulichkeit und Integrität informationstechnischer Systeme."

https://www.bundesverfassungsgericht.de/entscheidungen/rs20080227_1bvr037007.html

Freie Entfaltung der Persönlichkeit und selbstbestimmtes Handeln setzen voraus, dass eine derartige Beobachtung nicht stattfindet.

Web-basierte Plattformen können leicht den Anschein erwecken,
private Bereiche zu bieten, obwohl dem nicht so ist.

Beispiele für konkrete Beeinträchtigungen der Privatsphäre

- Geräte oder Gadgets, die über das Internet kommunizieren und Daten übertragen
z.B. Smartphones oder Computer, aber auch IoT-Geräte wie Fernseher, Kameras oder Haushaltsgeräte
- Geschäftsmodell von Sozialen Netzwerken und anderen zentralisierten Kommunikationsplattformen
- Webseiten oder Programme/Apps mit Werbeeinblendungen, Zählcountern oder Analysetools
- Auslagern von Daten in Cloud-Infrastrukturen
- globaler Login für viele Webseiten,
z.B. "Login mit Facebook"

Warum ist Privatsphäre schützenswert?

- Vermeidung von Big Data-Analysen sowie daraus resultierenden Fehlschlüssen und Folgen
- Vermeidung von Filterblasen
- Aufrechterhaltung des Prinzips der Unschuldsvermutung
- Staat und Gesellschaft können ihre Gesinnung ändern
- Vermeidung der aktiven Selbstzensur
- eigene Meinung zur Privatheit von Daten kann sich ändern
- genutzte Systeme/Dienste enthalten auch Daten über andere Personen

Auswahlkriterien

- Features
- Lizenz und Open Source
- Dezentralität
- Verschlüsselung und Vertraulichkeit
Ende-zu-Ende-Verschlüsselung, Abstreitbarkeit, Perfect Forward Secrecy
- Datensparsamkeit
- Verfügbarkeit
- Verbreitung
- Lebensdauer
- externe Prüfungen

Vergleich von Messengern

WhatsApp

| | |
|-----------------|---|
| Features | Chat (Multi-User), Telefonie, Dateiübertragung, ... |
| Lizenz | proprietär |
| Dezentralität | zentralisiert |
| Vertraulichkeit | e2e-Verschlüsselung, Telefonbuch wird auf Anbieter-Server geladen, Kooperation mit Werbepartnern, Telefonnummer ist Account |
| Verfügbarkeit | kostenlos (Werbe-finanziert) für Mobilgeräte |
| Verbreitung | sehr hoch |

Signal

| | |
|-----------------|---|
| Features | Chat (Multi-User), Mediendateien ("View-Once"), ... |
| Lizenz | GPLv3/APLv3 (Open Source, freie Software) |
| Dezentralität | zentralisiert, eigener Server möglich |
| Vertraulichkeit | e2e-Verschlüsselung, PFS, glaubhafte Abstreitbarkeit, keinerlei Zugriff des Betreibers auf Nutzerdaten, Telefonnummer ist Account |
| Verfügbarkeit | kostenlos für Mobilgeräte |
| Verbreitung | hauptsächlich unter Privatsphäre-bewussten Nutzern |

Conversations

| | |
|-----------------|--|
| Features | Chat (Multi-User) |
| Lizenz | GPLv3 (Open Source, freie Software) |
| Dezentralität | vollständig dezentral |
| Vertraulichkeit | e2e-Verschlüsselung (OpenPGP/OMEMO) |
| Verfügbarkeit | kostenlos (Account-Hosting-finanziert) für Mobilgeräte |
| Verbreitung | gering, aber kompatibel mit XMPP/Jabber |

Discord

| | |
|-----------------|---|
| Features | Communities, Chat (Multi-User), Video-Telefonie (Multi-User), Screen Sharing (Multi-User) |
| Lizenz | proprietär |
| Dezentralität | zentralisiert |
| Vertraulichkeit | Benutzerdaten und Benutzereingaben werden zu Werbezwecken analysiert |
| Verfügbarkeit | kostenlos (Werbe-/Datamining-finanziert, zusätzliches Subscription-Modell) |
| Verbreitung | hauptsächlich im Gaming-Bereich |

Hilfreiche Listen

- Liste von mobilen Instant-Messengern
https://de.wikipedia.org/wiki/Liste_von_mobilen_Instant-Messengern
- Liste von Multi-Protokoll-Messengern
https://de.wikipedia.org/wiki/Liste_von_Multi-Protokoll-Messengern
- Liste von XMPP-Clients
https://de.wikipedia.org/wiki/Liste_von_XMPP-Clients
- Liste von Internet-Suchmaschinen
https://de.wikipedia.org/wiki/Liste_von_Internet-Suchmaschinen

Fragen & Diskussion



"Persönliche Daten im Internet"

Manuel Kämpf

2021-04-24

<https://cryptoparty-tuebingen.de/files/20210424/persoенliche-daten-im-internet.zip>



Dieses Werk ist, exklusiv dem Cryptoparty-Logo, lizenziert unter einer

Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>